

Administration des systèmes et des réseaux FI3-A

TP n°2 : Configuration du système

Projet : Mise en place d'un réseau local pour effectuer des tests de type clients/serveurs sur des applications non critiques.

Prérequis : Salle et machines mises à disposition.

Utilisation de Linux (dans un 1^{er} temps).

Rapport : L'installation doit faire l'objet d'un compte rendu exposant les motivations, les choix effectués et les solutions mises en place (difficultés rencontrées et moyens de les résoudre). Soumis à une appréciation !

1^{ère} Partie : Rappel d'utilisation.

- ✓ Lecture des manuels d'utilisation : commande man.
- ✓ Utilisation des shell : examiner et utiliser les commandes sh, tcsh, bash.
- ✓ Utilisation des variables d'environnement : examiner et utiliser les commandes set (ou setenv), printenv, export. Donner les principales variables avec leur rôle (PATH, etc).
- ✓ Connaissance et manipulation du système de fichier : examiner et utiliser les commandes ls, cp, mv, rm, chmod, mkdir, ln, find. Examiner et expliquer le découpage de l'arborescence du système de fichier (fonctions de /bin /usr /home etc).
- ✓ Contrôle des processus : examiner et utiliser les commandes ps, kill, top.

2^{ème} Partie : Configuration du système (décisions locales).

1. Lancement du système :

- ✓ Examiner le fichier /etc/inittab ainsi que les répertoires /etc/init.d /etc/rc.d. Quels sont leurs fonctionnalités ?
- ✓ Dresser une listes des services (démons) qui sont exécutés au lancement du système. Tous les services correspondants aux choix d'installation sont-ils installés ? Regarder en détail la configuration de quelques services comme syslogd, crond.
- ✓ Examiner le fichier /etc/fstab. Quel est sa fonctionnalité ? Installer le montage automatique, pour chaque utilisateur, du lecteur de disquette et du CD. À quoi servent les deux derniers chiffres de chaque ligne ? Examiner la commande fsck.

2. Configuration d'XWindows :

- ✓ Rechercher les caractéristiques de la carte graphique à l'aide de la commande SuperProbe. Faire la correspondance avec les descriptions se trouvant dans les documentations du répertoire /usr/lib/X11/doc/.
- ✓ Examiner le fichier /etc/X11/XF86Config. Quel est sa fonctionnalité ? Modifier ce fichier à l'aide des commandes xf86config ou XF86Setup (ou xfree86setup¹). Quels sont les avantages et les inconvénients de ces différentes commandes ?
- ✓ Que faut-il changer pour qu'XWindows soit exécuté au lancement du système ? Voir l'initialisation du système.
- ✓ Configurer le choix d'un gestionnaire de fenêtrage (window manager). Examiner pour cela la commande xinit. Examiner également la commande automatique xwncfig¹.

¹ Propre à la Slackware.

- ✓ Configurer les accès et autorisation d'accès au serveur X depuis des machines distantes à l'aides des commandes `xdm`, `xauth`, `xhost`.

3. Gestion des utilisateurs :

- ✓ Examiner et utiliser les commandes suivantes permettant aux utilisateurs de se connaître et d'interagir : `id`, `w`, `who`, `finger`, `write`, `msg`, `wall`.
- ✓ Ajouter, retirer et modifier des utilisateurs à l'aide des commandes `adduser`, `userdel`, `usermod` et `passwd`. Ajouter, retirer et modifier des groupes à l'aide des commandes `groupadd`, `groupdel`, `groupmod`. Utiliser les commandes `chfn`, `chsh` pour changer les informations associé au `finger` et au `shell`.
- ✓ Quels sont les fichiers accédés et modifiés par ces différentes commandes ?
- ✓ Si l'on perd son mot de passe, y a t il moyen de le récupérer ? Si oui, comment ? Si non, donner des alternatives.
- ✓ Modifier le fichier `/etc/fstab` pour activer les quotas sur une partition, en particulier celle des utilisateurs. Utiliser les commandes `quotaon`, `quotaoff`, `repquota`, `quota`, `quotacheck`, `edquota` pour afficher et modifier les quotas des utilisateurs. Quel fichier est ainsi modifié ?

4. Gestion des applications :

- ✓ Quels sont les répertoires où se trouvent généralement les sources d'une application ? Quels sont les répertoires où sont généralement installées les applications ?
- ✓ L'installation d'une application est-elle possible par n'importe quel utilisateur ? Si oui, comment et ou cela peut-il se faire ?

Quelles en sont les limites ? En quoi l'exécution de l'application est-elle modifiée selon l'utilisateur qui l'a installée ? Même question mais selon le groupe de l'utilisateur ?

- ✓ Installer l'application `html.doc` depuis trois utilisateurs différents : un simple utilisateur, un compte dédié à l'installation (créer le compte et le groupe associé) et `root`. Décrire et garder des traces des différentes étapes de l'installation (à l'aide de la commande `tee`), en particulier de :
 - ✓ La décompression.
 - ✓ La vérification de satisfaction des prérequis (sources, libraires ou autres applications) avec installation de ceux-ci si nécessaire.
 - ✓ La configuration. Examiner le fichier `configure`. Donner et utiliser ses principales options.
 - ✓ La compilation. Examiner le fichier `Makefile`. Donner et utiliser ses principales options.