

# ***DEMONEY : description et cas d'application au projet GECCOO***

Nicolas Stouls - LSR / IMAG

Le 24 mars 2004

# *Plan*

I. Présentation générale de DEMONEY

II. Spécification de DEMONEY

III. Propriétés et objectifs de sécurité

IV. Geccoo

# I. Présentation générale de DEMONEY

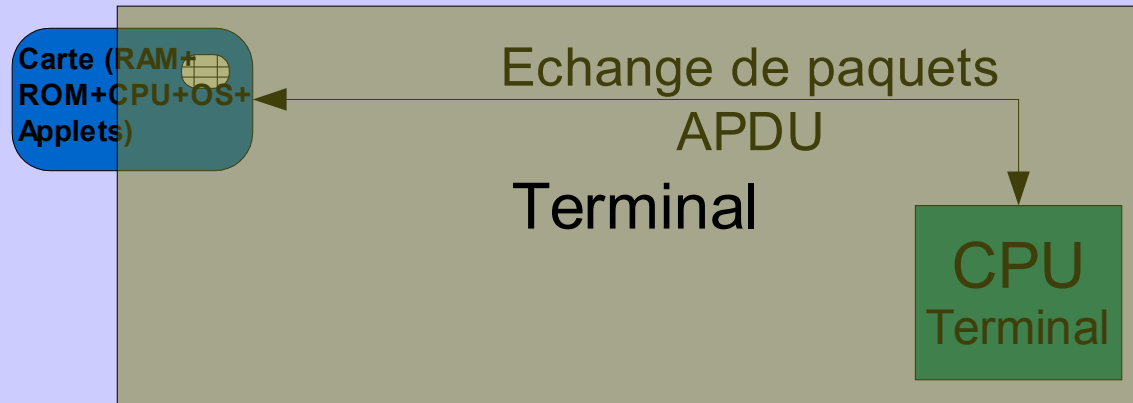
# DEMONEY

- ◆ Applet Java Card
  - ◆ Développée par : **Trusted Logic**
  - ◆ Cadre : **projet SecSafe**
  - ◆ Objectif : faire une **étude de cas** représentative des Applets Java Card
- ◆ Porte monnaie électronique
  - ◆ Plate forme cible : **carte à puce**
  - ◆ OS : **Java Card 2.1**
- ◆ Différentes implantations avec différentes API mais le même comportement

# *Fonctionnalités*

- ◆ Une seule monnaie
- ◆ Lecture des informations publiques
- ◆ Débit dans un magasin
- ◆ Crédit sur un terminal de banque en liquide ou par virement bancaire
- ◆ Communication avec une autre Applet
  - ◆ carte de fidélité
- ◆ Administration
  - ◆ Déblocage clé, modification paramètres, etc

# Concepts de base d'une architecture carte à puce



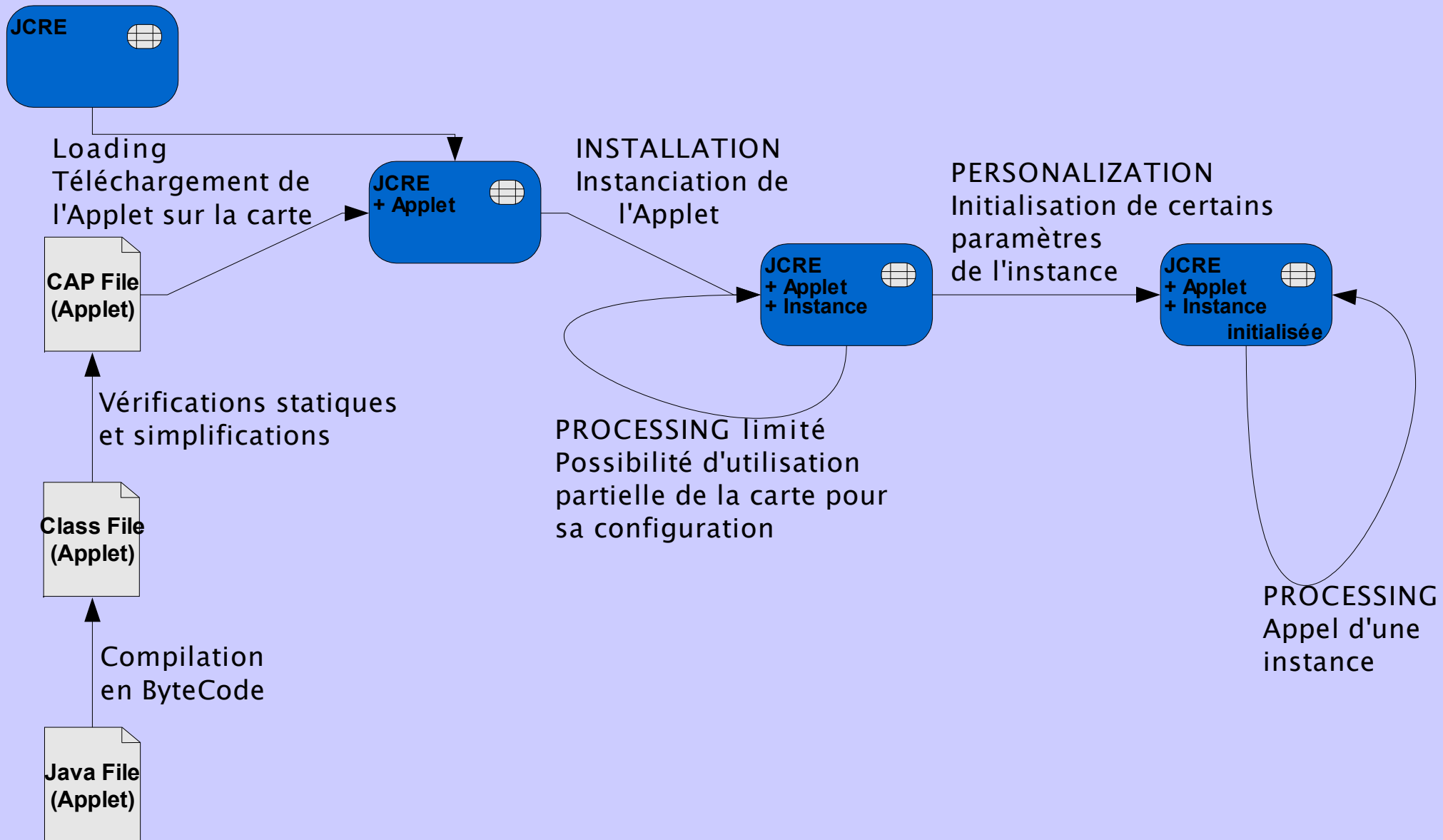
- ◆ La carte possède :
  - ◆ CPU, RAM, ROM, OS (*Java Card*) et programmes (*Applets*)
- ◆ Une communication est menée par le terminal
  - ◆ La carte ne fait que répondre
- ◆ Communication = échange de paquets APDU
  - ◆ APDU = Tableau de bytes contenant une commande et des données

# Description d'un APDU

Tableau de byte utilisé pour les transferts entre la carte et le terminal

<b>Nom du champ</b>	<b>Taille</b>	<b>Description</b>
<i>CLA</i>	<i>1 byte</i>	<i>Code de la classe de l'instruction</i>
<i>INS</i>	<i>1 byte</i>	<i>Code de l'instruction</i>
<i>P1</i>	<i>1 byte</i>	<i>Code de l'instruction</i>
<i>P2</i>	<i>1 byte</i>	<i>Code de l'instruction</i>
<i>LC</i>	<i>1 byte</i>	<i>Taille de la donnée</i>
<i>DATA</i>	<i>LC bytes</i>	<i>Donnée</i>
<i>LE</i>	<i>1 byte</i>	<i>Taille de la réponse attendue</i>

# Cycle de vie d'une applet





# Organisation des couches logicielles de la carte avec Open Platform

Sécurité Open Platform	Applets
API VISA Open Platform	API JavaCard 2.1
Machine virtuelle JavaCard 2.1	
Système d'exploitation spécifique pour carte	

## *2 interfaces différentes*

- ◆ Interface avec le système d'exploitation
  - ◆ Méthodes appelables par l'OS
  - ◆ Méthodes appelables par les autres Applets
- ◆ Interface avec le terminal
  - ◆ APDU envoyés à l'OS puis passés à l'Applet
  - ◆ Commandes reçues par la méthode process

## II. Spécification de DEMONEY

# *Variantes d'implantation*

- ◆ **Trois implantations du même porte monnaie :**
  - ◆ Stand-Alone :
    - ◆ *DEMONEY gère toutes les fonctionnalités de sécurité en interne.*
  - ◆ Avec API Visa Open platform 2.0 :
    - ◆ *DEMONEY ne gère que la signature des réponses.*
  - ◆ Avec API Visa Open platform 2.1 :
    - ◆ *OP gère : les clefs, le PIN, le chiffrement et la signature*
    - ◆ *Messages envoyés à OP qui les déchiffre pour DEMONEY.*
    - ◆ *Réponses signées automatiquement.*
- ◆ **Note :**
  - ◆ *Une valeur par défaut des clefs et du PIN est présente sur la carte.*

# Gestion des clefs

## ◆ DEMONEY Standalone :

◆ La clef  $K_{enc/auth}$  sert a :

◆ **Chiffrer, Authentifier et Signer** les messages.

◆ Gestion effectuée par DEMONEY.

## ◆ DEMONEY OP 2.0 :

◆ La clef  $K_{enc/auth}$  sert a **signer** les messages **émis**.

◆ Elle est gérée par DEMONEY.

◆ OP2.0 gère les **autres** clefs et transactions

## ◆ DEMONEY OP 2.1 :

◆ OP2.1 gère **toutes** clefs et transactions

# Les clefs utilisées par DEMONEY

- ◆ 1 clef = 2-key triple DES sur 16bits
  - ◆ Clefs de type symétrique
- ◆ Clefs statiques :

<b>Noms possibles</b>	<b>Rôle</b>
S-ENC, $K_{enc}$	Utilisée pour générer $K_{enc/auth}$
MAC-Key, S-MAC, $K_{MAC}$	Utilisée pour générer C-MAC et R-MAC
DEA, KEK, $K_{KEK}$	Utilisée pour chiffrer les données sensibles

- ◆ Clefs liées à la session :

<b>Noms possibles</b>	<b>Rôle</b>
$K_{enc/auth}$	Utilisée pour l'authentification et le chiffrement des messages
C-MAC	Utilisée pour la signature des commandes
R-MAC	Utilisée pour la signature des réponses

# Méthodes externes

## ◆ **install** :

- ◆ *Méthode statique pour la création d'une instance*

## ◆ **processData** :

- ◆ *Utilisé pour la personnalisation et avec l'API VOP2.1*

## ◆ **select** :

- ◆ *Informe l'Applet qu'elle est sélectionnée*

## ◆ **process** :

- ◆ *Transmet une commande APDU*

## ◆ **deselect** :

- ◆ *Informe l'Applet qu'elle n'est plus sélectionnée*

# Liste des commandes APDU

passées à l'Applet par la commande *process*

Commande	Effet
STORE DATA	<i>Personnalisation des données de la carte</i>
SELECT	Seul CodeOp imposé par JavaCard
INITIALIZE UPDATE	Non implanté dans la version OP2.1
EXTERNAL AUTHENTICATION	
PUT KEY	
PIN CHANGE PIN UNBLOCK	Implanté que dans la version Standalone
PIN VERIFY	<i>Vérifie que le code PIN entré est correct</i>
INITIALIZE TRANSACTION	<i>Initialise un crédit ou un débit</i>
COMPLETE TRANSACTION	<i>Finalise un crédit ou un débit</i>
GET DATA	<i>Renvoie les informations publiques de l'instance</i>
PUT DATA	<i>Mise à jour des différentes données internes de la carte</i>
READ RECORD	Lecture du log



# Différents niveaux de sécurité

- ◆ **Publique**
  - ◆ Accès aux données publiques (*GETDATA, READRECORD*)
  - ◆ Début de protocole (*INITIALISZEUPDATE, EXTERNALUPDATE, VERIFYPIN*)
- ◆ **Débit** (*terminal de débit et canal chiffré*)
  - ◆ Débit de la carte (*INITIALIZETRANSACTION[Debit], COMPLETE TRANSACTION*)
- ◆ **Crédit** (*terminal de crédit et canal chiffré*)
  - ◆ Crédit de la carte avec des espèces (*INITIALIZETRANSACTION [Credit par espèces]*)
- ◆ **Crédit-Identifié** (*terminal bancaire de crédit, canal chiffré et code PIN vérifié*)
  - ◆ Crédit de la carte par virement (*INITIALIZETRANSACTION[Credit par virement bancaire]*)
- ◆ **Administration** (*terminal d'administration et canal chiffré*)
  - ◆ Gestion de la carte (*PUTDATA, PUTKEY, PINCHANGE, PINUNBLOCK, STOREDATA*)

*Le niveau de sécurité **Publique** est suffisant dans la version OP2.1*

# INSTALLATION

Instanciation de l'Applet

Objectif :

1. *Instancier une Applet*
2. *Enregistrer l'instance créée dans la liste du JCRE des instances présentes sur la carte*
3. *Initialiser les données de sécurisation*  
(nb d'essais PIN, Données de diversification des clefs, taille du fichier de log)



# *Cas d'erreur de l'INSTALLATION*

## ◆ Cas d'erreur :

- ◆ Si pas d'appel de Register()
- ◆ Si une exception est levée
  - ◆ *Par Register ou Install*

## ◆ Conséquences :

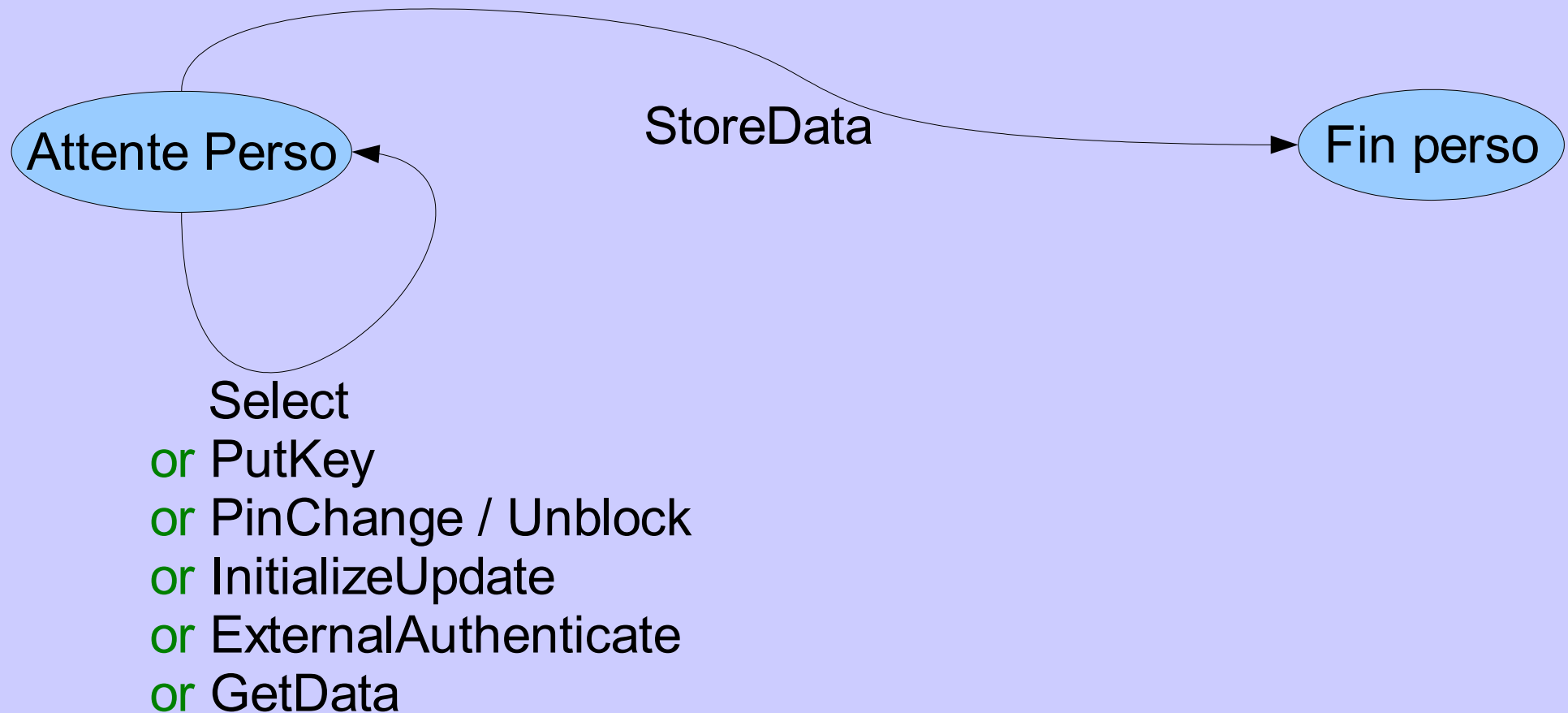
- ◆ L'Applet n'est pas instanciée.
- ◆ Le JCRE nettoie la mémoire des éventuelles pollutions produites
- ◆ Pas de *RESET* possible car effectué en milieu sécurisé
  - ◆ ex : banque

# PERSONALIZATION

Uniquement dans le cas de l'implantation VISA Open Platform

- ◆ Objectif : Initialiser au moins les variables suivantes :
  1. *L'identificateur de porte monnaie*
  2. *Le solde de la carte*
  3. *Le nombre de transactions maximum*
  4. *Le solde maximum*
  5. *Le débit maximum par opération*
  6. *[ L'identificateur de compte en banque (pour virements) ]*
  7. *[ AID d'une carte de fidélité ]*
  
- ◆ PROCESSING limité :
  - ◆ *Seules les opérations nécessaires au chargement des données attendues peuvent survenir.*

# Comportements possible de la *PERSONALIZATION*



# PROCESSING

Utilisation d'une Applet

Select APDU (choix d'un AID – Applet Identifier)

Select : Renvoie les infos publiques de l'instance de l'Applet

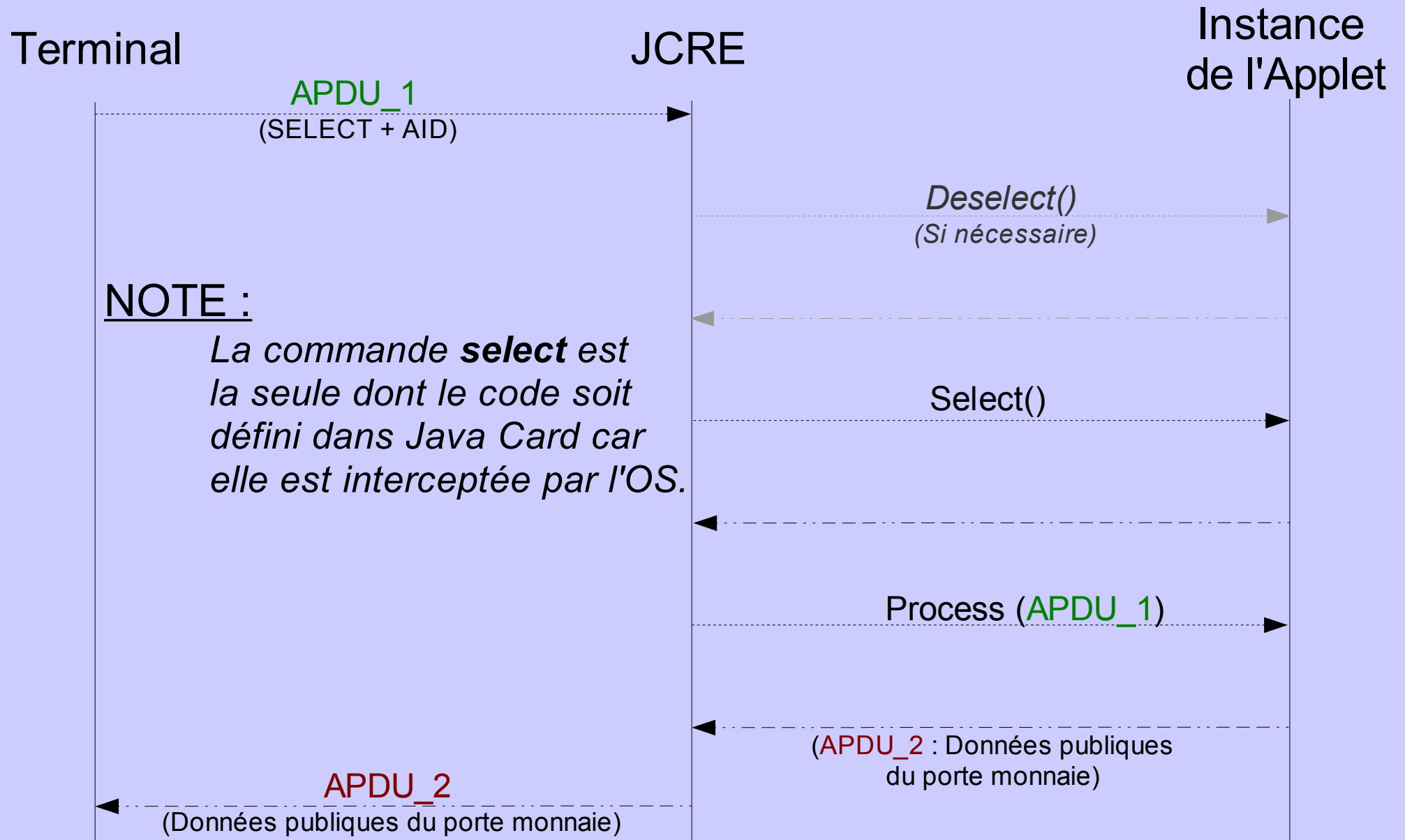
Process APDU : exécution d'une commande



*Deselect : Par selection d'une applet.*

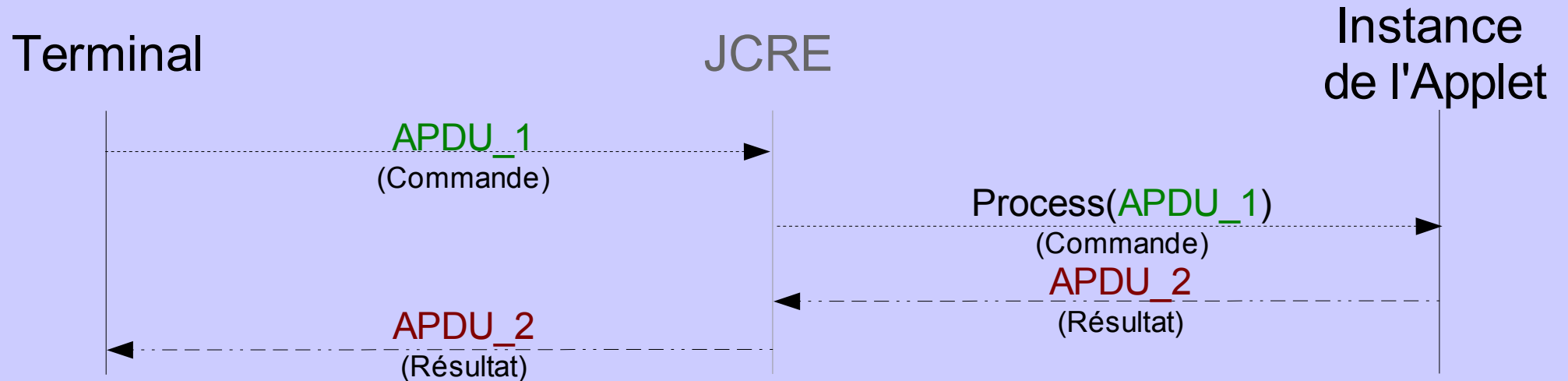
*Note : Reset n'appelle pas la méthode Deselect*

# SELECT APDU



# PROCESS

Envoie d'une commande à une instance de l'Applet cas Standalone et Open Platform 2.0

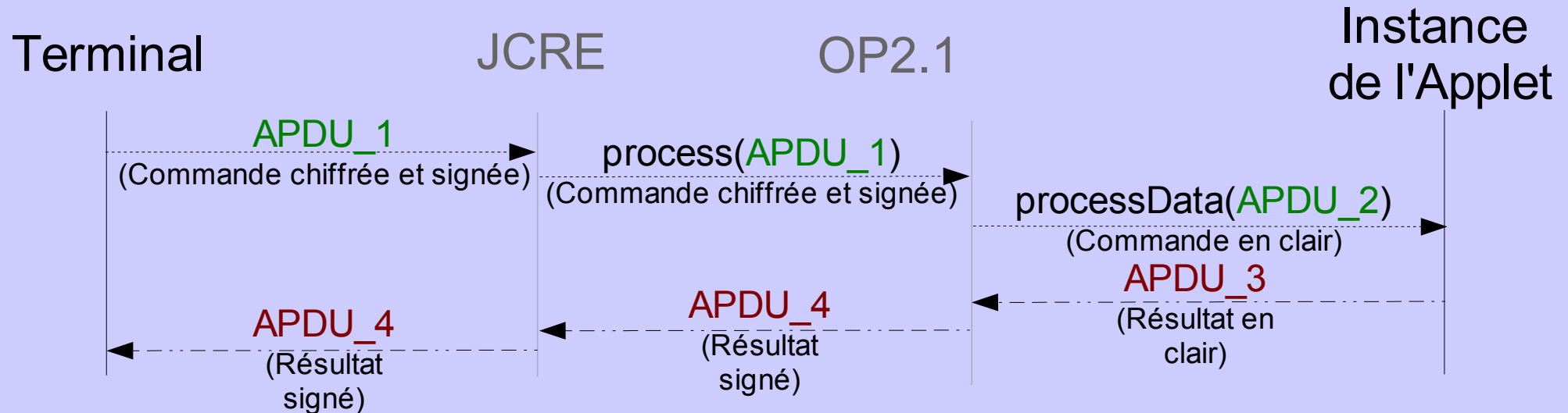


- ◆ AID non précisé
  - ◆ Message traité par l'Applet sélectionnée
- ◆ Information de chiffrement contenue dans CLA



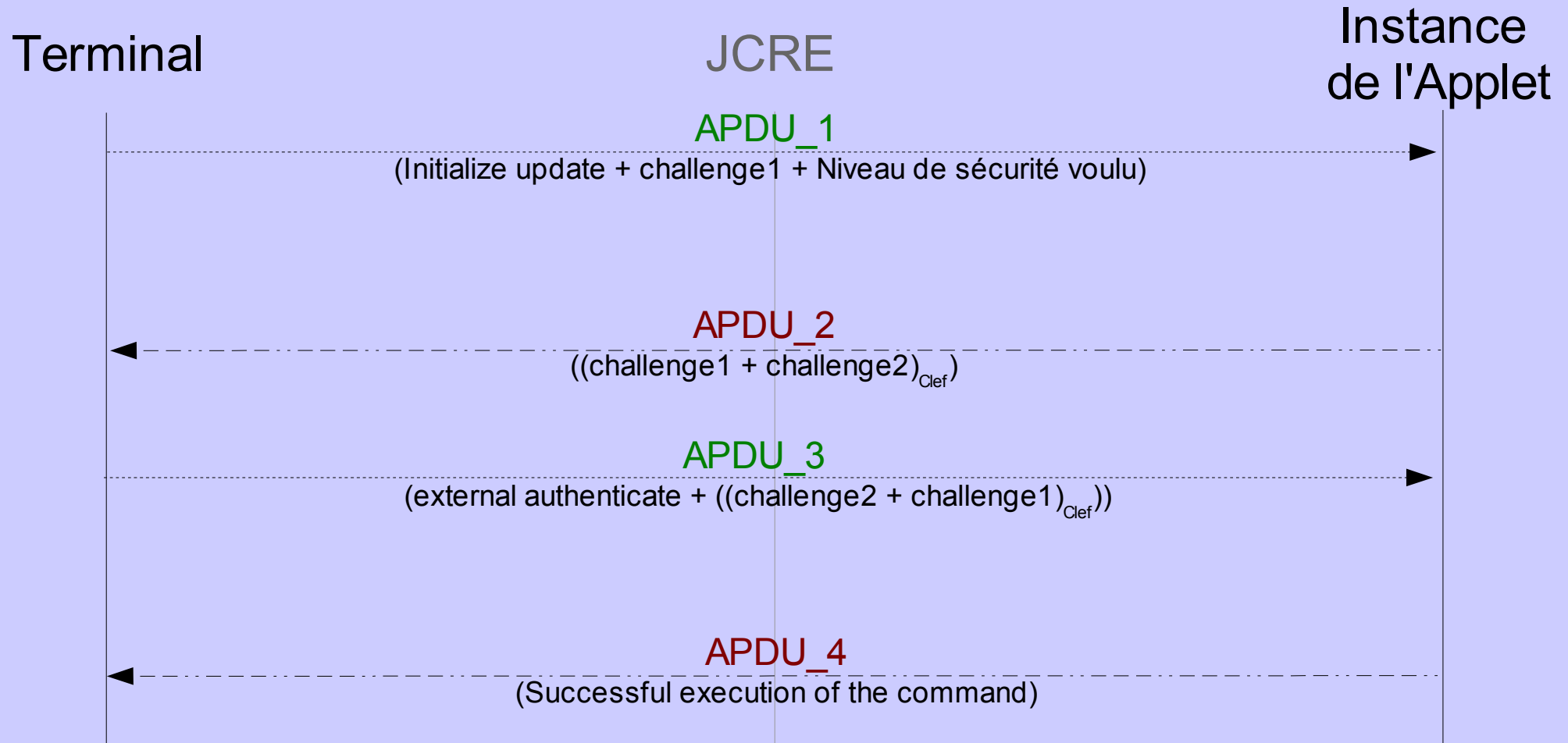
# PROCESS

Envoie d'une commande à une instance de l'Applet cas Open Platform 2.1



- ◆ Open Platform intercepte les messages destinés à DEMONEY et les déchiffrent.
- ◆ Les réponses sont signées par OP.

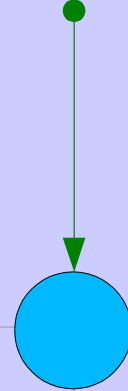
# Sécurisation canal



Note : Clef est la clef de session issue de Challenge1 et de la clef privée de l'instance associée au niveau de sécurité voulu.

# Comportements possibles dans la phase de *PROCESSING*

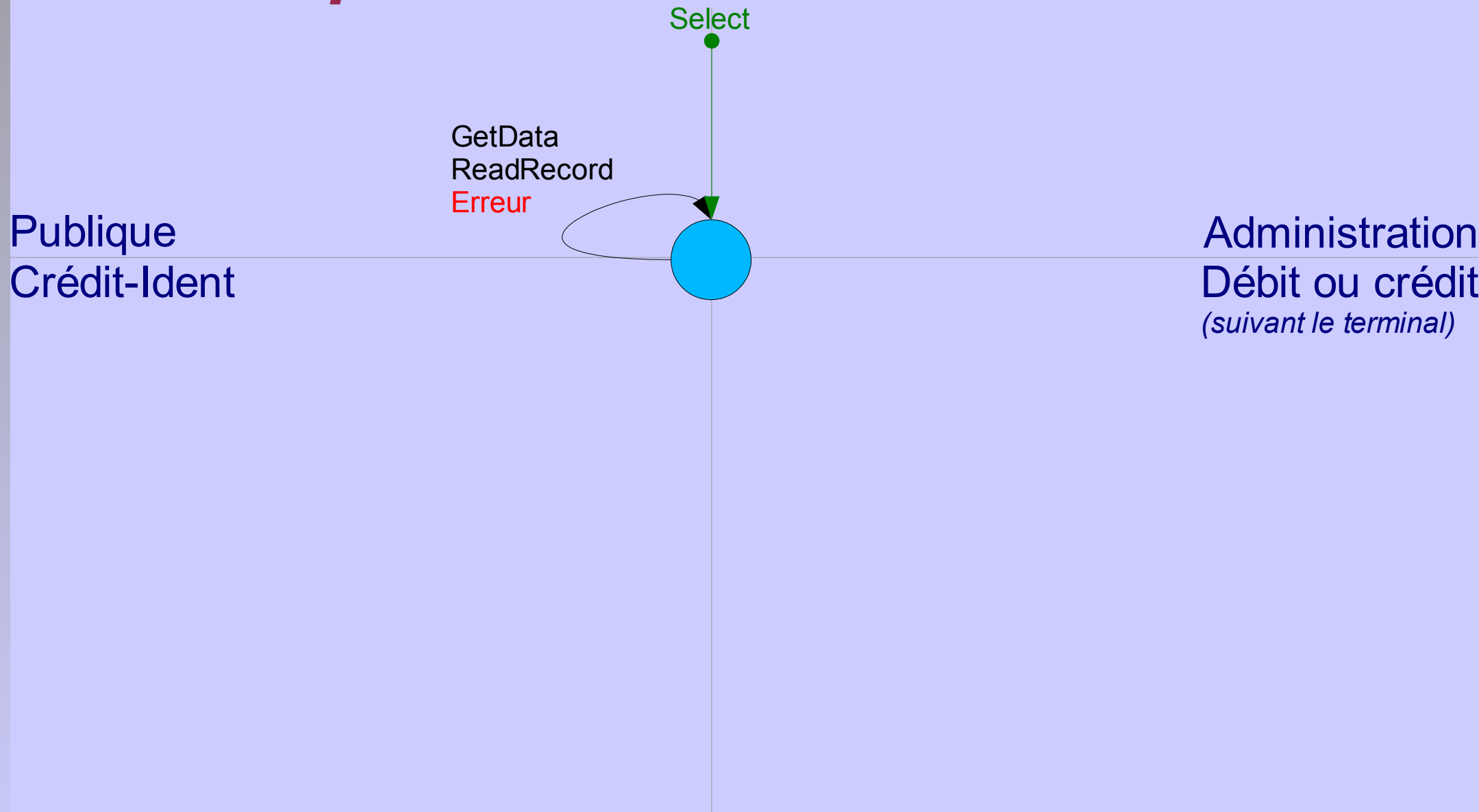
Select



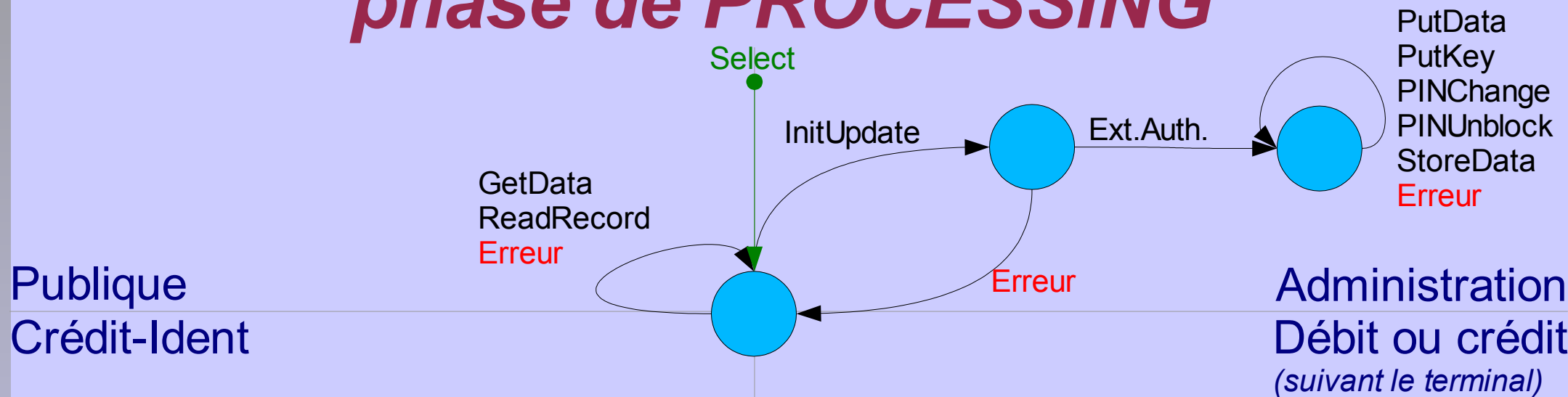
Publique  
Crédit-Ident

Administration  
Débit ou crédit  
*(suivant le terminal)*

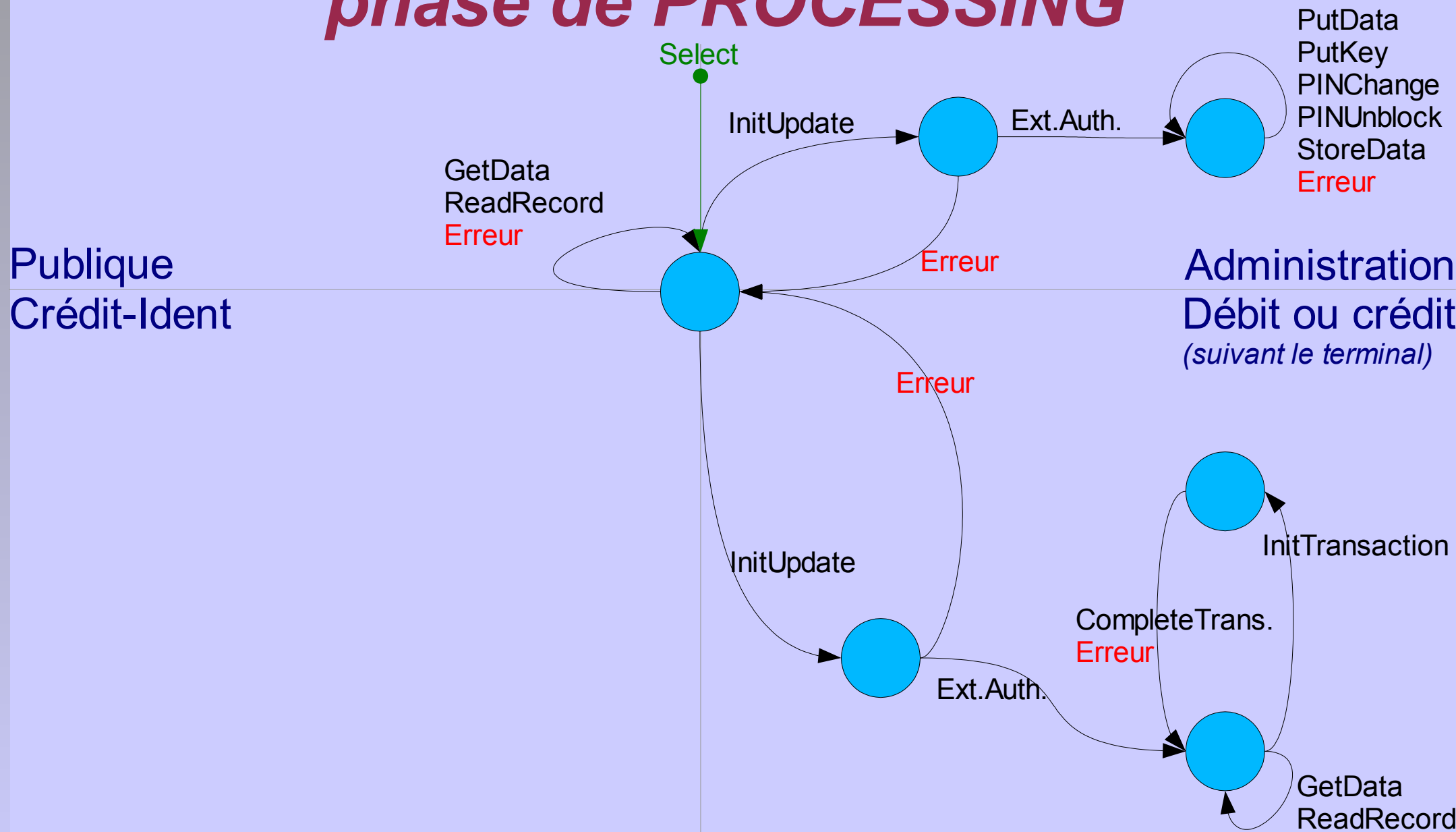
# Comportements possibles dans la phase de *PROCESSING*



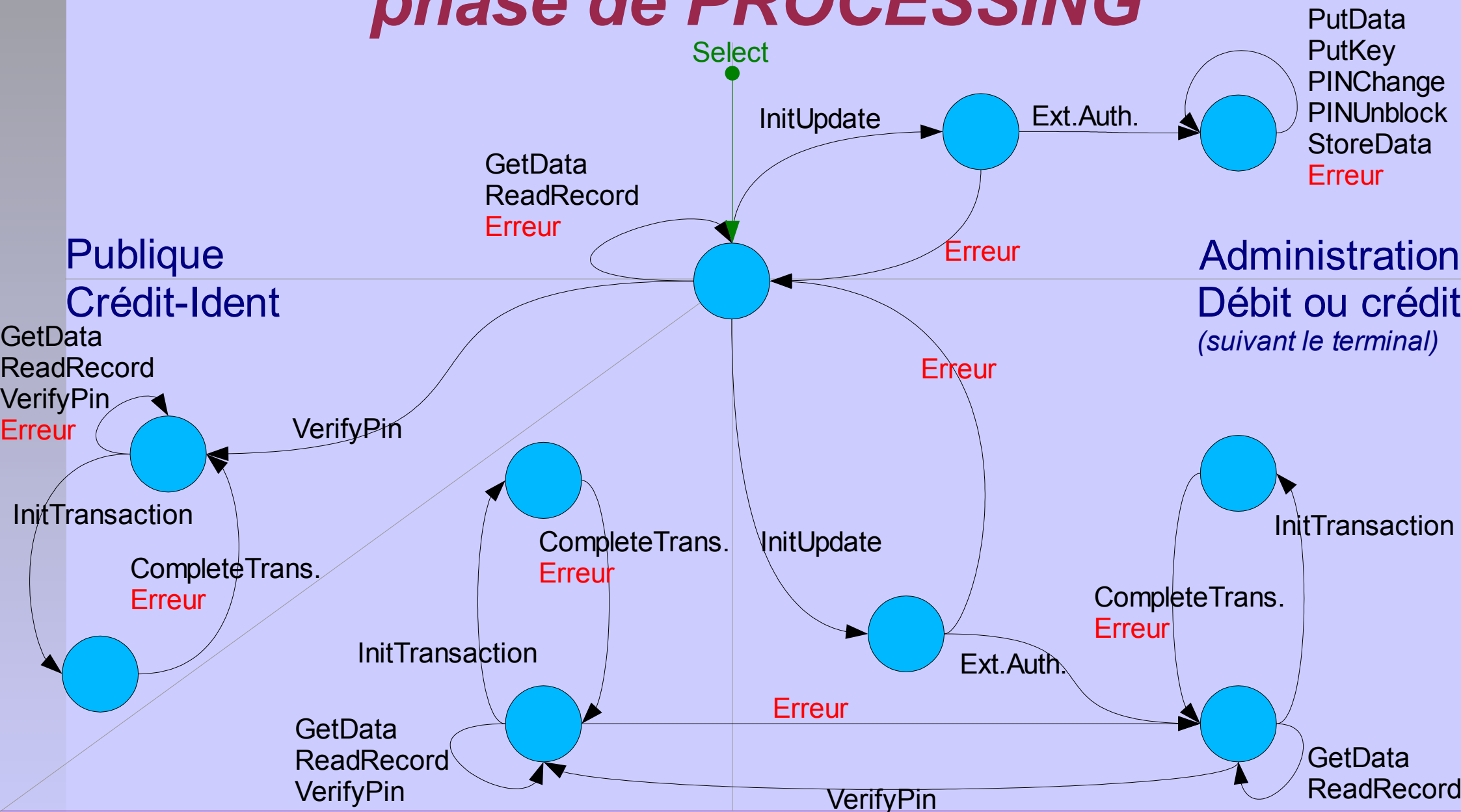
# Comportements possibles dans la phase de *PROCESSING*



# Comportements possibles dans la phase de *PROCESSING*

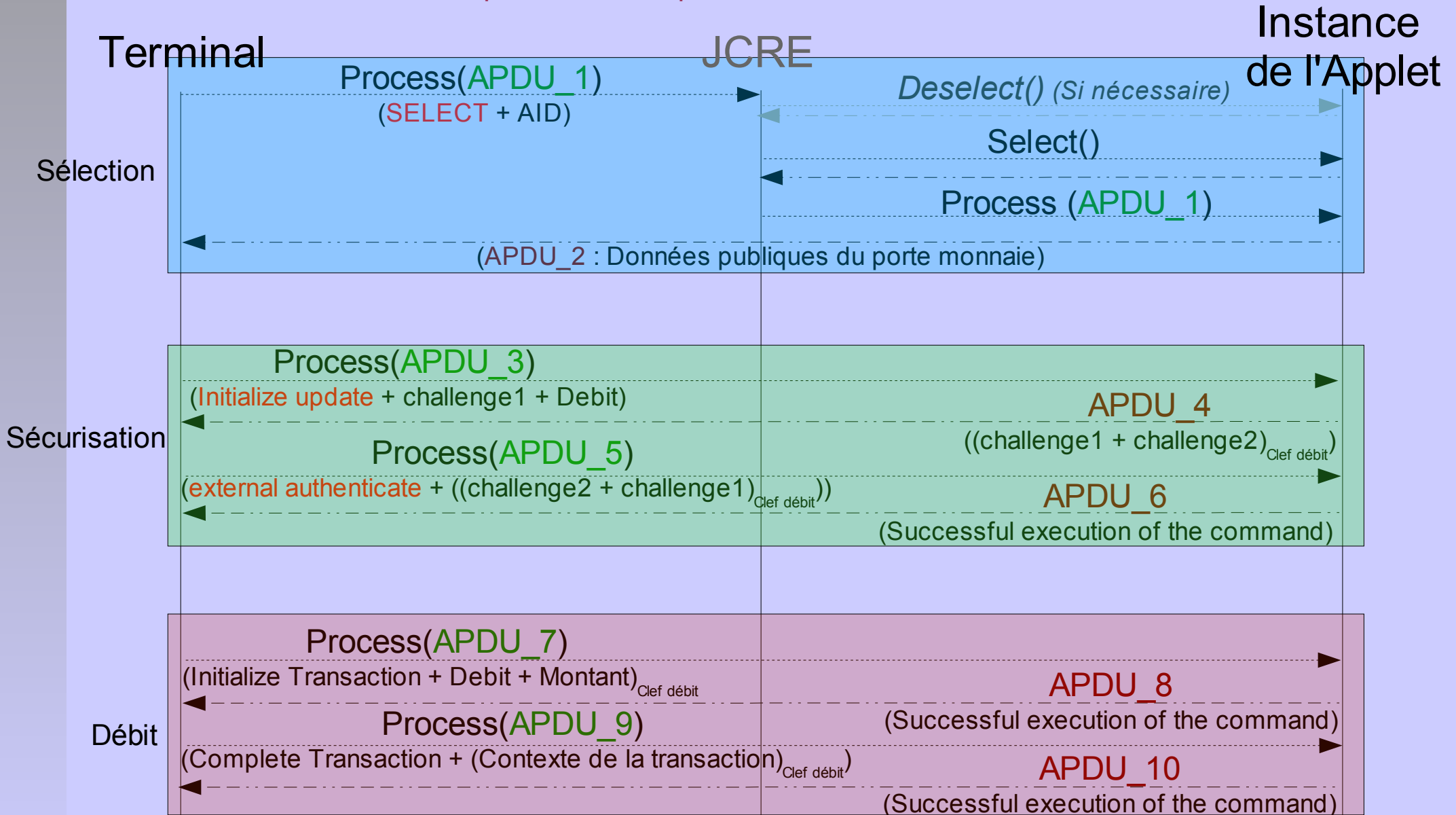


# Comportements possibles dans la phase de *PROCESSING*



# Un exemple d'exécution

Cas d'un paiement avec pour la version Standalone ou API OP2.0





### III. Propriétés et objectifs de sécurité

# Propriétés de *DEMONEY*

- ◆ **ALLOCATION** : *Mémoire permanente allouée qu'à l'initialisation et à la personnalisation.*
- ◆ **Préservation des secrets** : *Pas de perte directe d'information confidentielle.*
- ◆ **Exécution conditionnelle** : *Quelques opérations ne sont possibles que dans certains cas.*
- ◆ **Exceptions** : *Seules des erreurs ISOException peuvent être levées. Sauf pour les cas spécifiques à DEMONEY, non prévus dans la norme.*
- ◆ **Arithmétique** : *Contrôle des dépassements.*
- ◆ **Atomicité** : *Utilisation correcte du mécanisme de transaction.*

# Objectifs et politiques de sécurité

- ◆ **On ne peut pas créer d'argent :**
  - ◆ *Authentification mutuelle carte / terminal*
  - ◆ *Protection contre les rejeux*
  - ◆ *Crédit : récupérer de l'argent avant de créditer*
  - ◆ *Le terminal d'achat a un certificat inimitable du débit*
  - ◆ *Solde  $\geq 0$*
  
- ◆ **Il est difficile de perdre de l'argent :**
  - ◆ *Solde mis à jour seulement si débit possible*
  - ◆ *Crédit : récupérer de l'argent avant de créditer*

# Objectifs et politiques de sécurité

(suite)

- ◆ **Seul le titulaire du compte peut créditer la carte par virement :**
  - ◆ *Code PIN avec nombre d'essais limité*
  - ◆ *Le terminal a un certificat inimitable qu'un code PIN a été entré.*
  
- ◆ **Carte à durée de vie limitée :**
  - ◆ *Limitation du nombre de transactions faisables*
  
- ◆ **Intérêt limité pour les pirates :**
  - ◆ *Limitation du solde maximum*
  - ◆ *Carte a durée de vie limitée*

## IV. Geccoo

Génération de code certifié pour les applications orientées objet

# *Principaux objectifs de Geccoo*

- ◆ Vérification formelle de programmes à objets.
  - ◆ Introduction de niveaux de raffinement
  - ◆ Compositionnalité des preuves **Tâche LSR**
- ◆ Application au cas particulier des cartes à puce.
  - ◆ Programmes simples
  - ◆ Propriétés de sécurité explicites
  - ◆ Domaine qui intéresse les industriels
- ◆ Vérification de propriétés de sécurité

# Méthodologies suivies

## ◆ Mise au point d'un langage de spécification

- ◆ Prise en compte du raffinement
- ◆ Lier les preuves à leur composant et composer les preuves
- ◆ L'un des choix : étendre la méthode B
  - ◆ *Etat de l'art : Towards Dynamic Population Management of Abstract Machines in the B Method (B. Aguirre, J. Bicarregui, T. Bimitrakos & T. Maibaum)*
    - ◆ *Pas de prise en compte de l'héritage*
    - ◆ *Pas de gestion de plusieurs implantations différentes pour une même machine*
- ◆ Autre choix : définition d'un nouveau langage de spécification
- ◆ Utilisation de l'étude de cas DEMONEY
  - ◆ *Etudier les problèmes de composition, de gestion dynamique et d'héritage des objets.*

## ◆ Extension et correction du JML

- ◆ Décoration de DEMONEY
  - ◆ *Etudier les problèmes de visibilité des variables dans la composition des invariants.*

# *Cas de la mise au point d'un langage de spécification*

- ◆ Simplifications de Java Card:
  - ◆ Java Card ne supporte pas de multi-threading
  - ◆ Toutes les fonctions des objets sont représentées
    - ◆ *Création*
    - ◆ *Accès (Méthodes et champs)*
    - ◆ *Prise en paramètre*
    - ◆ *Retour de fonction*
    - ◆ *Cast*
  - ◆ Sauf le ramasse miette.
    - ◆ *Les objets sont effacés lorsque la RAM n'est plus alimentée.*
  - ◆ Objets mis en RAM
    - ◆ *sauf lors de l'installation et de la personnalisation*



# *Intérêt de DEMONEY*

- ◆ Utilisation de nombreuses fonctionnalités Java Card :
  - ◆ *Notamment la communication entre Applets.*
  
- ◆ Spécification détaillée :
  - ◆ *Politique de sécurité bien définie ;*
  - ◆ *Propriétés explicitées ;*
  - ◆ *Comportement entièrement défini.*
  
- ◆ Programme réaliste et raisonnablement simple
  
- ◆ Possibilité de choisir l'API utilisé
  - ◆ *Flexibilité de la spécification utilisée.*

# *Possibilités d'avancées*

- ◆ **Spécification de DEMONEY :**
  - ◆ Exploitation de la spécification donnée dans cet exposé.
  - ◆ En B, JML ou autre.
  - ◆ Introduction de niveaux de raffinement ?
- ◆ **Essais de preuves :**
  - ◆ Cohérence de la spécification.
  - ◆ Correction de la spec par rapport aux propriétés de sécurité.
  - ◆ Correction du code par rapport à la spec.
- ◆ **Objectif :**
  - ◆ Comprendre les besoins de programmes à objets.
    - ◆ Trouver comment prouver leur correction
  - ◆ Trouver comment factoriser les preuves.
  - ◆ Trouver comment recomposer ces preuves avec un faible coût.

# Références

- ◆ **Présentation de l'application DEMONEY** C. Paulin  
(01/2004)
- ◆ **DEMONEY : a démonstrative Electronic purse**  
R. Marlet et C. Mesnil (*Trusted Logic, 11/2002*)
- ◆ **DEMONEY : JavaCard implementation**, R. Marlet  
(11/2002 – 3 pages pour préciser l'annexe B)
- ◆ **Security properties and Java Card Specificities to be studied in the SacSafe Project**, R. Marlet, D. Le Metayer (8/2001 – *Spécificités des applets JavaCard. Propriétés à vérifier par analyse statique*)
- ◆ **JavaCard 2.1 Platform Specifications**
- ◆ **Manual for TL-FIT Draft**, Trusted Logic