

Projet **GECCOO**

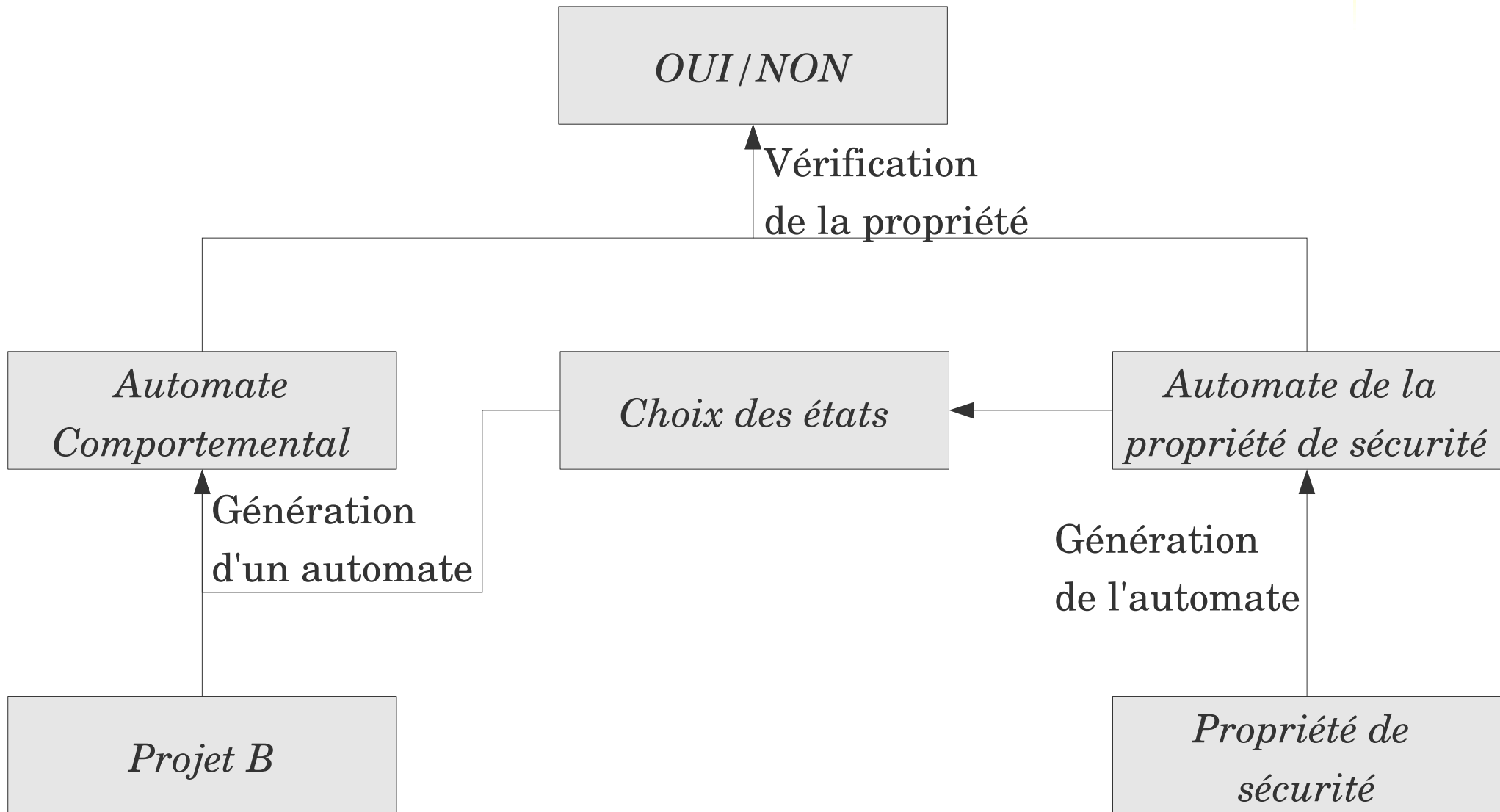
Réunion des 13 et 14 septembre 2004 - Besançon



Vérification de Propriétés de sécurité

Travaux financés par une bourse CNRS / STMicroelectronics

Objectifs (1/4)



Objectifs (2/4)

Déjà réalisé par l'outil GénéSyst

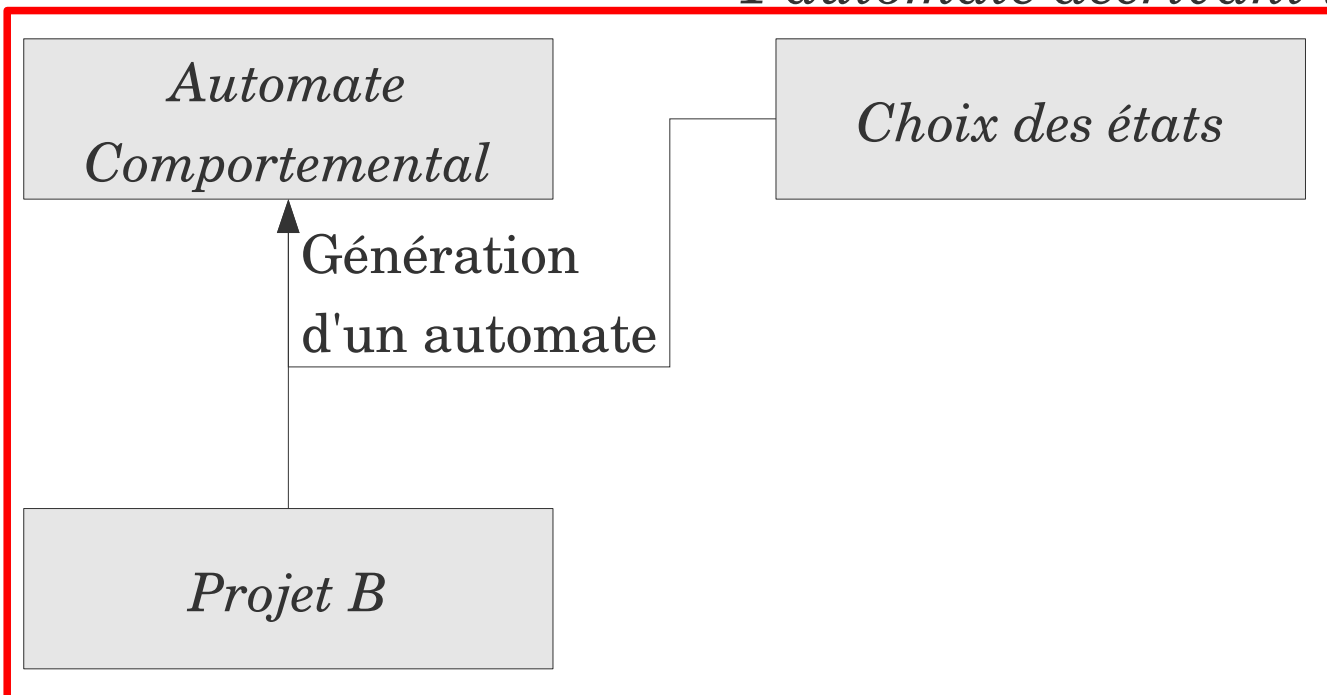
Entrées :

- *1 machine et les états attendus de l'automate*
- *(1 raffinement et ses états de représentation)*

Sortie :

- *1 automate décrivant l'ensemble des*

comportements possibles de la spécification.



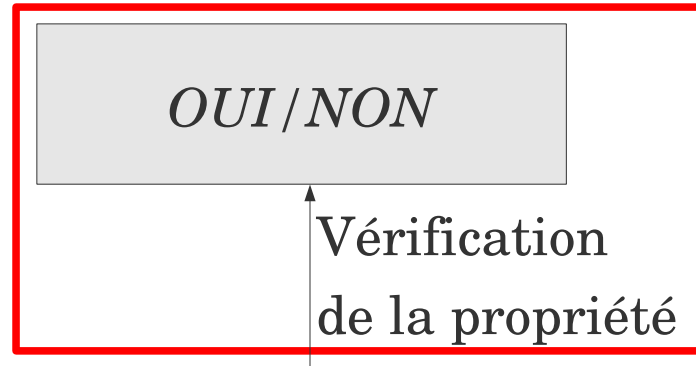
Objectifs (3/4)

Choix d'une logique temporelle.
Contraintes :

- Permet d'exprimer au moins le *Leads to*
- Permet de décorer les modalités avec des événements

*Propriété de
sécurité*

Objectifs (4/4)



Plusieurs techniques complémentaires :

- Comparaison d'automates
- Model-Checking
- vérification des obligations de preuve de la propriété sur la spécification

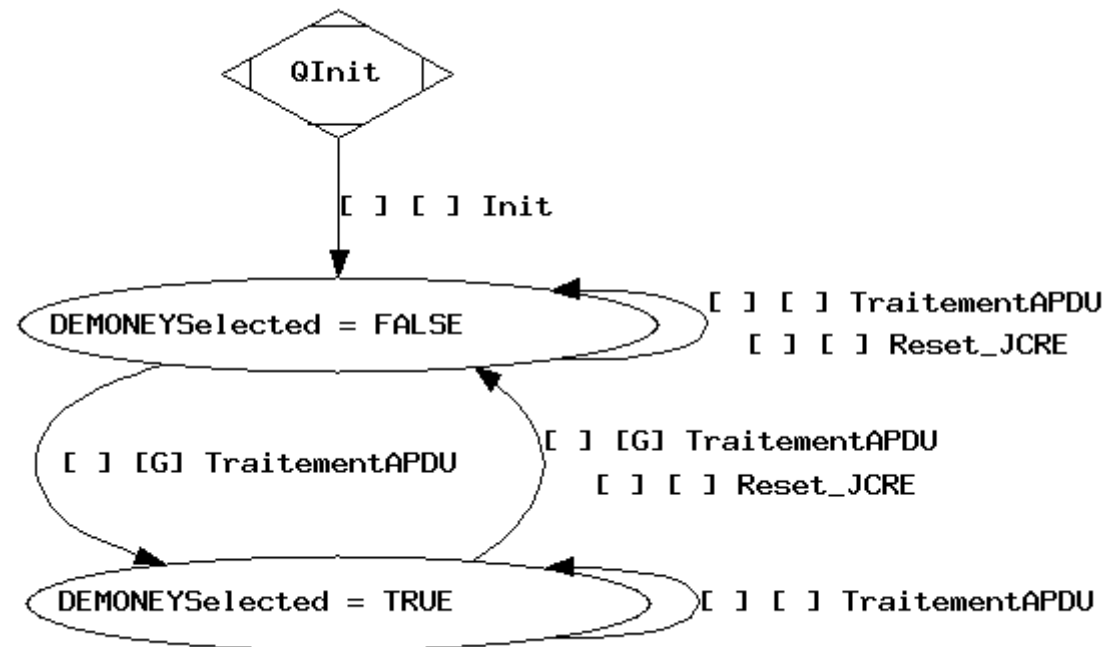
Plan

- I. Génésyst
- II. Prise en compte de projets modulaires
- III. Expression de propriétés
- IV. Perspectives

I. GénéSyst

I.1. Généralités

- Rôle :
 - *Extraction du contrôle d'un système B*
- Entrées :
 - *Spécification*
 - *Etats*
- Sortie :
 - *Automate comportemental*
- Méthode :
 - *Génération puis vérification d'obligations de preuve*



I.2. Particularités

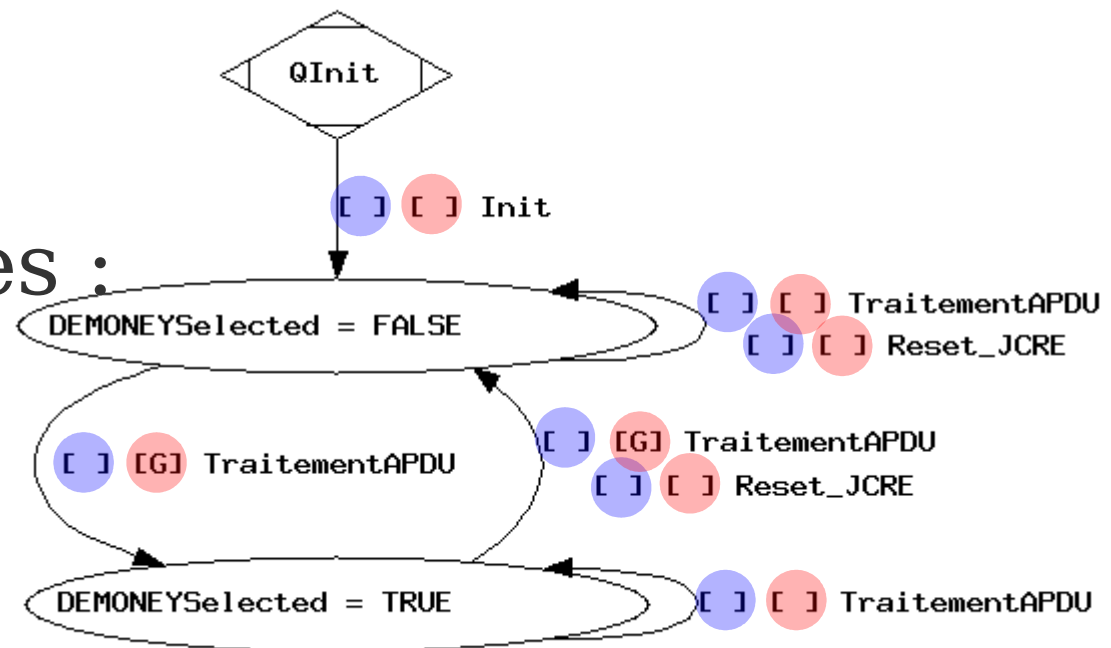
- Automate exact (grâce aux gardes)

- Gardes en 2 parties :

- Déclenchabilité ●
- Atteignabilité ●

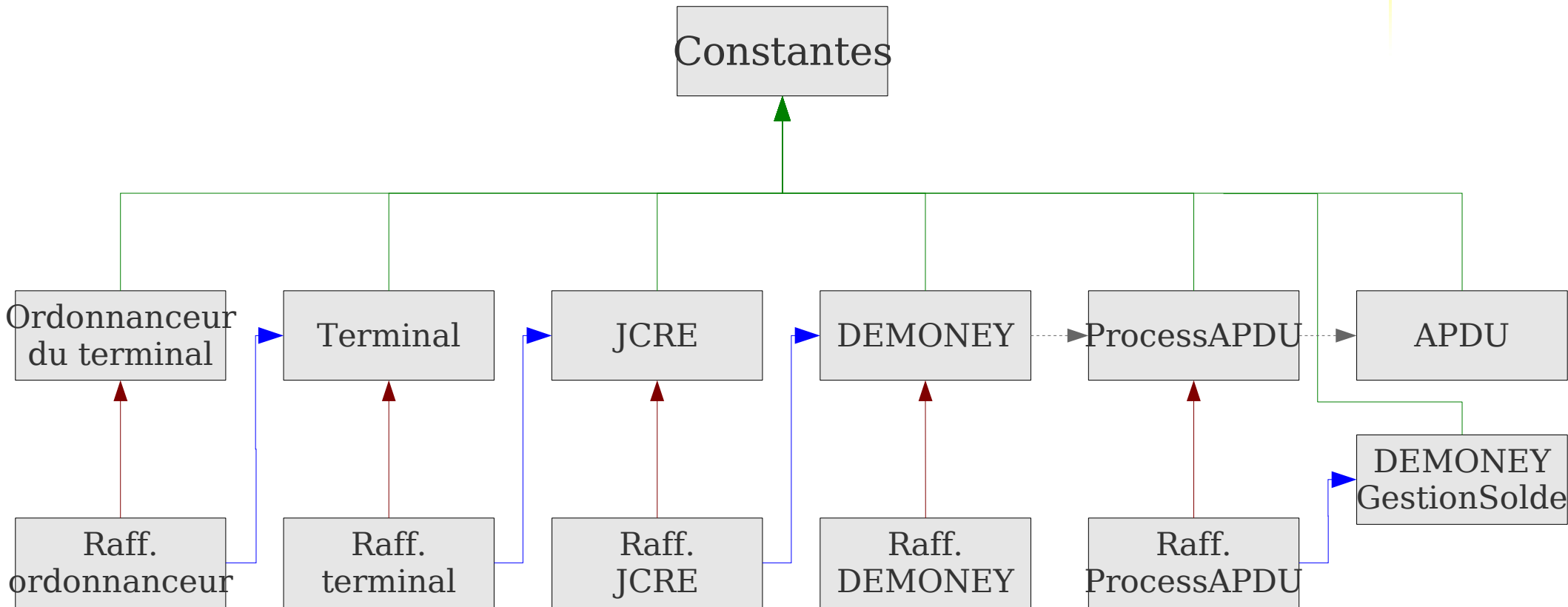
- Conditions simplifiées :

- Condition vraie []
- Condition fausse
- Condition non vraie : [G]



- Prise en compte du raffinement

1.3. Rappel de la modélisation DEMONEY utilisée



Sees : *Vue des constantes communes.*

Includes : *Recopie du code. Les invariants sont préservés.*

Extends : *Inclusion avec exportation des opérations.*

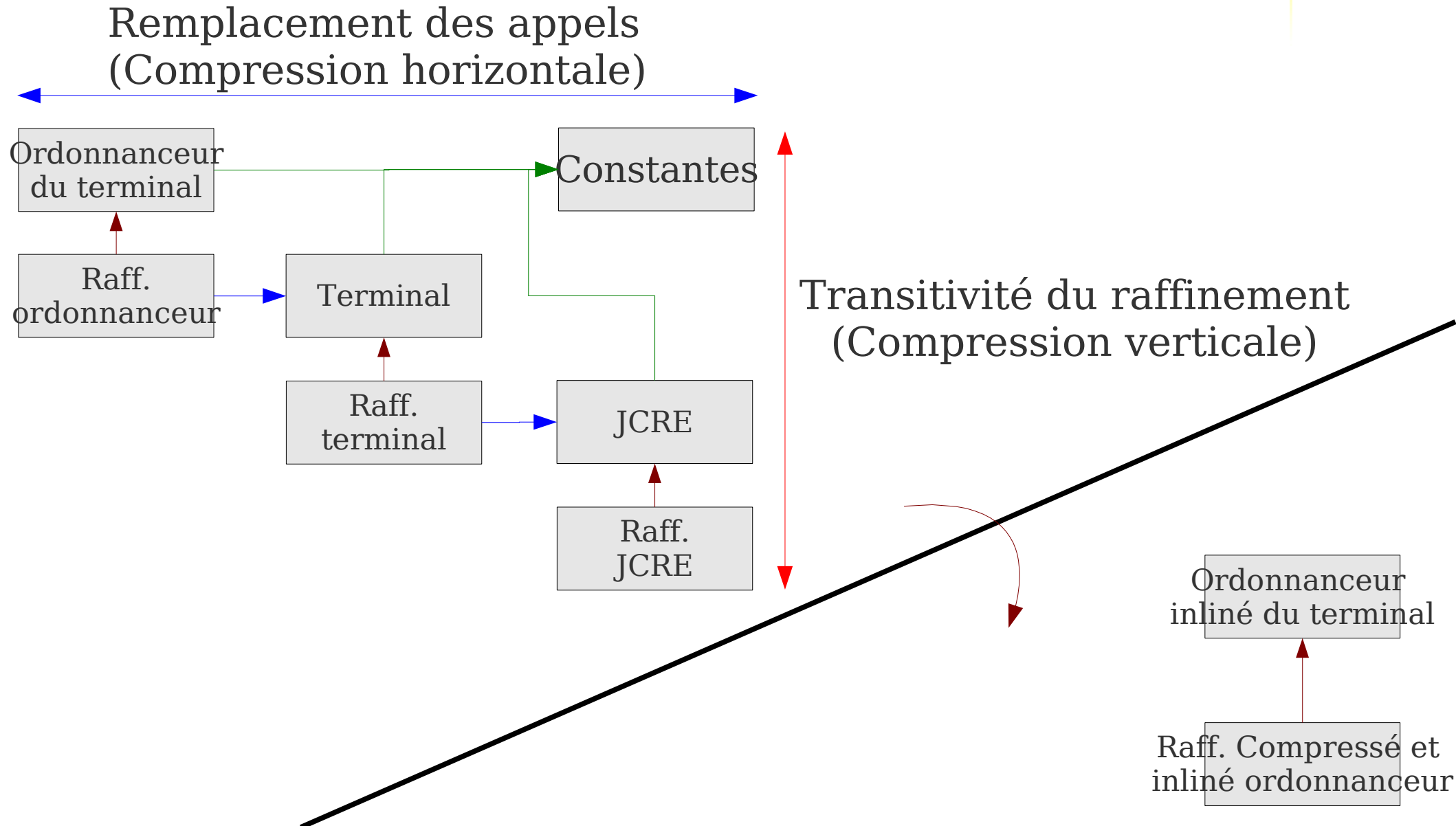
Refines : *Raffinement d'une machine par une autre.*

I.4. Contraintes

- Génésyst ne supporte pas les projets
 - *1 seul raffinement autorisé*
 - *Clauses sees / includes / extends / ... non reconnues*
- Génésyst nécessite du B événementiel
- Déclaration d'invariants fortement dépendant de l'architecture
 - *Ex : $x+y \leq cst$*
où x et y des variables de Terminal et DEMONEY_GestionSolde

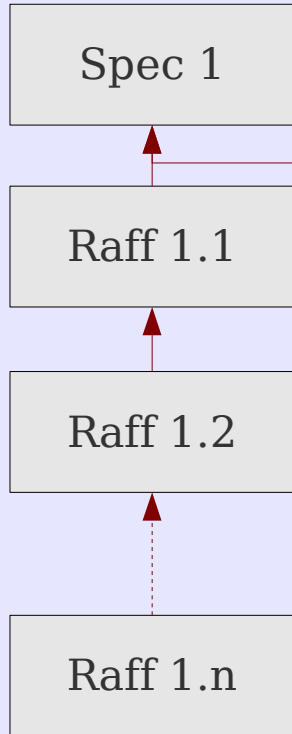
II. Prise en compte de projets modulaires

II.1. Objectif



II.2. Transitivité du raffinement

On a :



On construit :

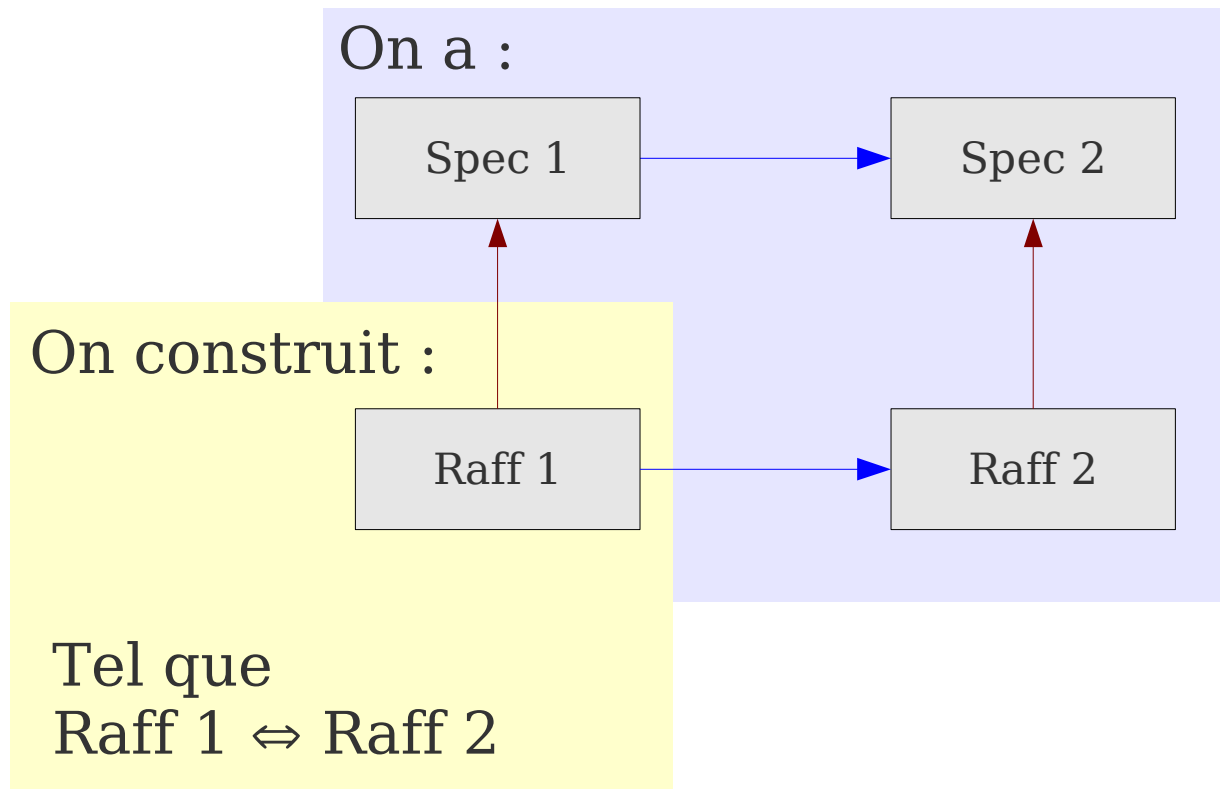


Tel que
 $\text{Raff } 1.n' \Leftrightarrow \text{Raff } 1.n$

Outil :

Magistère de Pierre Bontron

II.3. Monotonie du raffinement



Outil :
 Stage d'Evelyne Altariba

III. Expression de propriétés



III.1. Exemple de propriétés de sécurité visées *(Marieke H.)*

- Atomicité
 - *Pas de transition oubliée ou en plus*
 - *Tentatives d'authentification limitées*
- Cycle de vie
 - *Personnalisation authentifiée*
 - *La personnalisation n'a lieu qu'une seule fois*
- Contrôle d'accès
 - *Seul le possesseur de la carte peut effectuer un virement*

III.2. Choix de la logique

- Utiliser des logiques existantes
 - *P(L)TL* (*linéaire* – Manna & Pnuelli 1977)
 - *CTL* (*arborescente* – Clark, Emerson et Sistla 1986)
 - *CTL** (*linéaire* et *arborescente*) (*Directed Computational tree logic*)
 - *μ -Calcul* (*arborescente* – Kozen 1983)
 - *TLA* (*linéaire* - Lamport 1994)
- *Utiliser des systèmes de transitions étiquetées*

III.3. Exemples de propriétés vérifiables

- *Tentatives d'authentification limitées*

$$\star\star \forall N. (N = NbEssais \Rightarrow (O_{\{authentication\}} (Erreur = FALSE \Rightarrow NbEssais < N)))$$

Rappel de l'invariant du système : $NbEssais \in NATURAL$

- *Personnalisation authentifiée*

$$\star\star (CanalSecurise = FALSE \Rightarrow (O_{\{StoreData\}} Erreur = TRUE))$$

- *La personnalisation n'a lieu qu'une seule fois*

$$\star\star (Personnalise = TRUE \Rightarrow O_y Personnalise = TRUE)$$

III.4. Vérification de propriétés



- Par vérification d'obligations de preuve
 - *Next, Until et Leads to introduis par J.R. Abrial et L. Mussat*
- Par model checking
 - *Simplifié car les mêmes états entre spec et propriété*
 - ↳ *Comparaison des étiquettes uniquement*



IV. Perspectives

IV.1. Perspectives

- Finir les outils (stage d'automne)
- Expérimenter sur le modèle DEMONEY
 - *Construire des automates en fonction des propriétés attendues*
 - *Différentes techniques de vérification (Projet MODESTE)*
- Définir le langage d'expression des propriétés de sécurité.
 - *Langage de propriétés actionnelles défini par M.H. Sur JML ?*

IV.2. Démo





Merci de votre ~~courage~~ attention.

Des questions ?